

## ŠLIK ŠLAK ŠLOK

Potrebujemo nekaj metrov dolgo elastiko, ki je zvezana na obeh koncih.

Število igralcev: 3 ali več

Dva igralca stojita drug proti drugemu in držita elastiko z obema rokama tako, da se na sredini elastika prekriža. Potem izgovorita besede »šlik, šlak, šlok« in med tem zamahneta z rokama na vse strani tako, da prepletata elastiko. Ko izgovorita »šlik, šlak, šlok« ali ko tretji igralec reče »stop«, obrneta elastiko iz vodoravnega v horizontalni položaj in obmirujeta. Tretji igralec mora iz ene strani elastike na drugo stran tako, da se je ne dotakne. Ko se elastike dotakne, se igralci zamenjajo.

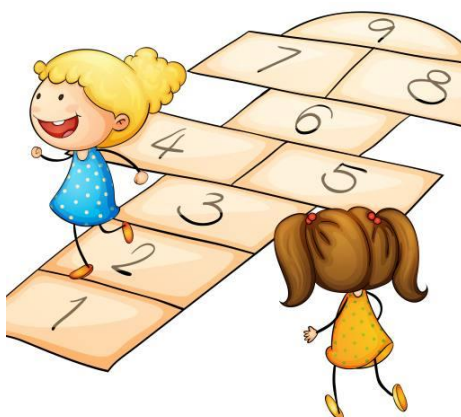
## RISTANC

Pripomočki: kreda in kamen

Število igralcev: 2 ali več, lahko tudi 1

Na tla narišemo več povezanih kvadratov, ki jih oštevilčimo od 1 do 8, lahko tudi več. Kvadrata narišemo tako, da je nekaj enojnih in vsaj dva dvojna. Na vrhu zaporedja kvadratov narišemo polkrog. Kamenček vržemo v prvi kvadrat in skačemo po oštevilčenih poljih. Kjer so enojna polja, skačemo po eni nogi, kjer so dvojna, z obema nogama istočasno. Na vrhu, v polkrogu, se obrnemo v skoku in se na enak način vrnemo do številke 1, kjer na eni nogi v

počepu poberemo kamenček. Nato vržemo kamenček v kvadrat številka 2 in skačemo po isti poti. Ko se vračamo, v kvadratu številka 2 poberemo kamenček. Tako nadaljujemo do najvišje številke. Če kamenček ne vržemo v pravi kvadrat, nadaljuje naslednji igralec. Zmaga tisti, ki prvi pride do najvišje številke in priskače do konca.



## ZEMLJO KRAS

Pripomočki: kreda in palica

Število igralcev: 3 ali več

Na tla narišemo najprej majhen krog (Sonce) in okoli njega velik krog (svet) ter ga simetrično razdelimo na toliko delov, kolikor je igralcev. Vsak igralec poimenuje svoj del kroga po državi ali celini. Na začetku igralci stojijo zunaj kroga. Prvi igralec postavi palico na sredino manjšega kroga (Sonce) in jo spusti

na tla. Igralec, kateremu je palica padla na zemljo, mora čim prej stopiti na palico in zaklicati »napadam ... (pove, katero državo)« in vrže palico na izbrano državo. Medtem on in ostali igralci zbežijo čim dlje stran od kroga in igralec, ki ima v lasti izbrano državo, stopi na palico in reče »stop«. Vsi igralci obstanejo. Igralec z izbrano državo poskuša zadeti s palico (lahko tudi žogo) najbližjega soigralca. Če ga zadane, mu lahko ukrade zemljo. To stori tako, da stoji na svojem ozemlju in s kredo zariše čim globlje na ozemlje drugega, ne da bi stopil na njegovo ozemlje. Če soigralca ne zadane, pa mu on lahko ukrade zemljo. Igra se zaključi, ko eden izmed igralcev ukrade vso zemljo ostalim.

## PEPČEK

Pripomoček: žoga

Število igralcev: 3 ali več





Sodelujoči se postavijo v krog. V primeru treh igralcev se dva igralca postavita drug proti drugemu. Na sredini kroga ali med igralcema se prosto giba Pepček. Igralci v krogu si žogo podajajo, Pepček poskuša žogo ujeti. Ko se je dotakne, ga zamenja igralec, ki je zadnji držal žogo v rokah.

### FRNIKULE

Pripomočki: frnikule, kreda ali palica  
Število igralcev: 2 ali več



Na ravno površino s kredo narišemo krog ali pa v zemljo oz. peščeno podlago napravimo s palico jamico. Vsak igralec ima pri sebi določeno število frnikul. Vsi igralci istočasno vržejo po eno frnikulo proti prosti jamici ali krogu. Kdor je jamici/krogu najbližje, jo/ga prvi skuši zadeti. Če mu uspe, postavi

svojo frnikulo na rob jamice in cilja eno od soigralčevih frnikul. Če jo zadane, jo vzame in cilja naslednjo frnikulo. Ko ciljano frnikulo zgreši, je na vrsti drugi igralec, ki je bil jamici/krogu naslednji najbližje.

### STRINGS

Potrebujemo pol metra dolgo vrvico, ki je ob koncih zavezana skupaj.  
Število igralcev: 2

En igralec napelje vrvico med prsti obeh rok v določen vzorec. Drugi igralec poskuša prevzeti vrvico z obema rokama tako, da vzorec ne razpade. Soigralca si izmenjujeta vrvico z najrazličnejšimi idejami medsebojnega prepletanja.



Izbor iger pripravila svetovalna delavka  
Urška Kozmus.

Lektorirala Nataša Hribar, mag. prof. slov.

### IGRE NAŠIH MAMIC IN OČKOV

#### GUMITVIST

Potrebujemo nekaj metrov dolgo elastiko, ki je zvezana na obeh koncih.  
Število igralcev: 3 ali več



Dva igralca stojita z razkoračenimi nogami znotraj elastike tako, da je elastika rahlo napeta. Tretji igralec skače skoče po točno določenem zaporedju. Skače tako dolgo, dokler ne naredi napake. Stopnja zahtevnosti se viša z višino napeljave elastike (1. stopnja je okoli gležnjev, 2. stopnja je okoli kolen, 3. stopnja je pod zadnjico, 4. stopnja je okoli pasu, itd.) Če ni dovolj igralcev, lahko elastiko napeljemo okoli stolov ali kakšnega stebra. Imena iger se razlikujejo od težavnostne stopnje in od kraja do kraja.